

GILGAMESH

Une création du Théâtre des Chardons

Jeu : **Aurore Latour, Sylvain Geoffray et Pierre Haezaert** · Adaptation et mise en scène : **Juan Martinez**
Conception et direction de l'univers des ombres, aide à la dramaturgie : **Carine Ermans** · Musique : **Alain Gilbert**
Lumières, direction technique et régie : **Karl Descarreaux** · Alternance régie : **Gaspard Samyn**

Costumes : **Nicole Moris** · Conception du tapis de sol : **Cécile Balate** · Construction de la structure : **Stéphane Dubrana** · Lumières Ombres : **Mark Elst**
Aide à la conception et construction des maquettes et silhouettes : **Nicolas Bovesse, Eugénie Obolensky, Tom Vancaenegem et Stéphanie Vander Meiren**

www.leschardons.be · theatredeschardons@gmail.com

